**PERATURAN PRAKTIKUM  
IMPLEMENTASI ALGORITMA**

1. Memakai seragam sesuai dengan peraturan prodi D3 Teknik Informatika. **NO JEANS**
2. Membawa alat tulis, modul dan kartu praktikum (jika sudah ada)
3. Kedatangan paling lambat 30 menit dari jam yang telah ditentukan;
4. Tidak boleh membawa makanan dan minuman didalam ruang praktikum;
5. Bertanggung jawab atas kebersihan ruang praktikum;
6. Bersikap sopan dan tenang saat praktikum berlangsung;
7. Dilarang mengunakan *gadget* dalam bentuk apapun;
8. Tindakan plagiat dan curang akan dikenakan sanksi yang tegas **NILAI E;**
9. Wajib mematikan komputer setelah praktikum berakhir.

**PERATURAN BUKU  
TUGAS PENDAHULUAN**

1. Merupakan tugas pra-modul,
2. Soal akan diupload paling lambat hari sabtu di grup FB Praktikum D3if Lab,
3. Dikerjakan pada buku TP,
4. Buku TP harus sesuai ketentuan yg berlaku,
5. Tidak ada toleransi keterlambatan pengumpulan,
6. Tidak mengerjakan TP, **Test Awal = NOL.**
7. Buku TP dikumpulkan di Ruang ASPRAK D3 Teknik Informatika

WARNA BUKU TP:

KELAS 01 = BIRU

KELAS 02 = MERAH

KELAS 03 = KUNING

KELAS 04 = HITAM

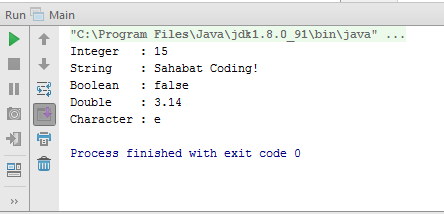
Nb: Disampul dengan sampul bening dan Menggunakan Buku Bigboss

NOTE: Silakan Tulis Peraturan Praktikum dan Peraturan Buku Tugas Pendahuluan di Halaman Awal Buku TP anda.

**Tugas Pendahuluan Modul 2**

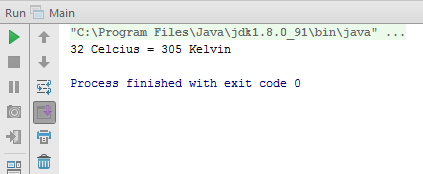
1. Sebutkan Tipe-tipe Data yang dikenal di java beserta range/jangkauannya dan ciri-cirinya! contoh integer (int) range -2.147.483.648 sampai 2.147.483.647 ciri-ciri merupakan angka bulat tanpa tanda petik maupun kutip
2. Apa perbedaan konstanta dan variabel pada java? Tuliskan penerapannya!
3. Buatlah Sebuah Program yang menampilkan minimal 5 tipe data dalam bahasa java (gunakan variabel)!

contoh



1. Buatlah sebuah Program konversi suhu! ketentuan:
   1. kelas 01 Reamur ke Fahrenheit
   2. kelas 02 Fahrenheit ke Kelvin
   3. Kelas 03 Reamur ke Celcius
   4. Kelas 04 Celcius ke Fahrenheit

Contoh



Selamat Berjuang Sahabat Coding!!! ☺